

# Inhaltsverzeichnis

Systemreparatur mit USB Boot Disk

1

**USB Boot Disk erstellen**

1

1. Ubuntu ISO Datei downloaden

1

2. Tool zum erstellen des Boot-Sticks

1

**Booten**

3

3. BIOS einstellen

3

**Zugriff auf das korruptierte System**

4

5. Rettungsmodus & Shell

4

6. Laufwerke mounten

6



# Systemreparatur mit USB Boot Disk

## USB Boot Disk erstellen

Kann ein Ubuntu System aus welchen Gründen auch immer, nicht mehr gebootet werden, so kann ein Live-Linux (Ubuntu) Stick weiterhelfen um auf die Laufwerke des korruptierten System zuzugreifen und die Daten zu retten. An dieser Stelle sei noch der Recovery-Modus erwähnt der In diesem Beispiel soll exemplarisch aufgezeigt werden, wie ein bootbarer Stick für Ubuntu Server 16.x.x unter Windows 10 erstellt werden kann und wie man auf das zu rettende System Zugriff erlangt. Dazu sind nur wenige Schritte notwendig:

### 1. Ubuntu ISO Datei downloaden

Um einen bootbaren Stick zu erstellen wird eine sogenannte ISO Datei benötigt. Alternativ kann auch eine Installations-CD benutzt werden. Die ISO Datei bzw. die zu bootende Ubuntu Version, muss der Version das Sie reparieren möchten entsprechen. Es werden primär zwischen 64Bit- und 32Bit Versionen unterschieden. Dabei spielt die exakte Versionsnummer eine eher untergeordnete Rolle d.h. Sie können mit einem Boot-Stick mit Ubuntu 14.x.x auch ein System mit Ubuntu 16.x.x reparieren. In diesem Beispiel soll die [Ubuntu 16.x.x ISO](#) Datei angewendet werden.

---

### 2. Tool zum erstellen des Boot-Sticks

Das Windows Programm [Linux Live USB Creator](#) eignet (getestet) sich besten um ein bootbares USB-Medium zu erstellen. Wie gewohnt lädt man sich [die Datei](#) herunter und installiert diese.




Linux Live USB Creator ist in mehrer Bereiche aufgeteilt und wird von oben nach unten eingestellt.

1. Stecken zuerst Sie den USB-Stick ein.
2. Dann starten Sie das Programm Linux Live USB Creator



3. Wählen Sie den eingesteckten Stick aus.

4. Hier können Sie aus verschiedenen Quellen auswählen. Dabei ist auch ein direkter Download der ISO Datei möglich.

- 
5. Wählen Sie die Speichergrösse für den Live Modus aus.
  6. Um sicher zu gehen sollten Sie den Stick mit FAT32 formatieren.
  7. Mit den Click auf den Blitz wird der Boot-Stick erstellt.(DATEN WERDEN GELÖSCHT!!!)

## Booten

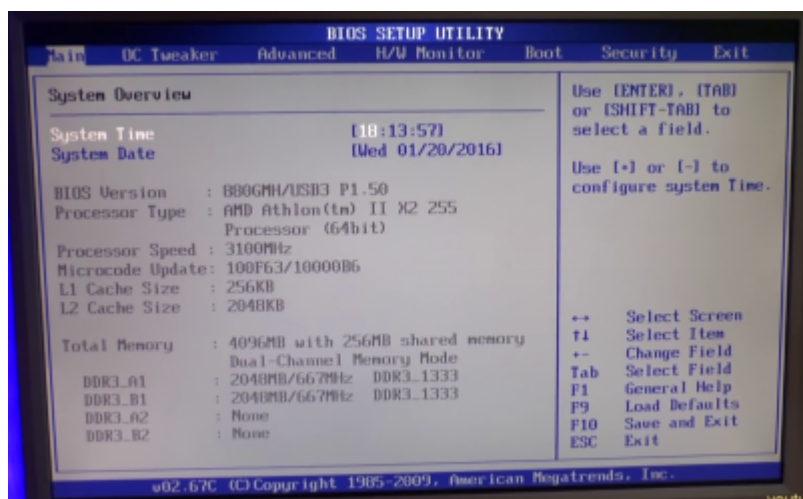
Um von einem USB Stick booten zu können muss dementsprechen die korrekten BIOS Einstellungen vorgenommen werden.

### 3. BIOS einstellen

Oft genügt es nach dem Einschalten des Rechner gleich die Taste **F11** zu drücken. Damit wird der Bootvorgang unterbrochen und ein Menü angezeigt in dem Sie das zu bootende Medium auswählen können. Weitere Informationen zu [BIOS Bootreihenfolge einstellen](#) und dieses Video zu [BIOS Bootreihenfolge](#).



Wie im Beispielbild erkennbar wird der eingesteckte USB Stick angezeigt. Falls diese Methode nicht funktionieren sollte, so lässt sich auch im BIOS selber die Bootreihenfolge einstellen.



Unter dem Bootmenu lassen sich die Reihenfolge einstellen.

---



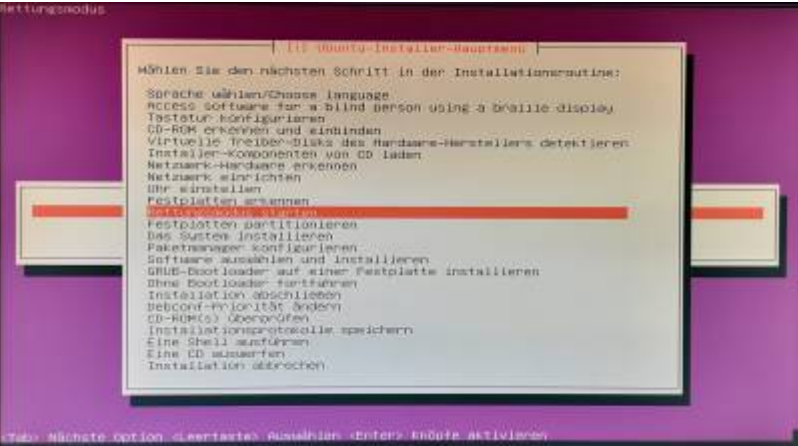
Unter dem Menu **Exit** können die Einstellungen gespeichert werden.

---

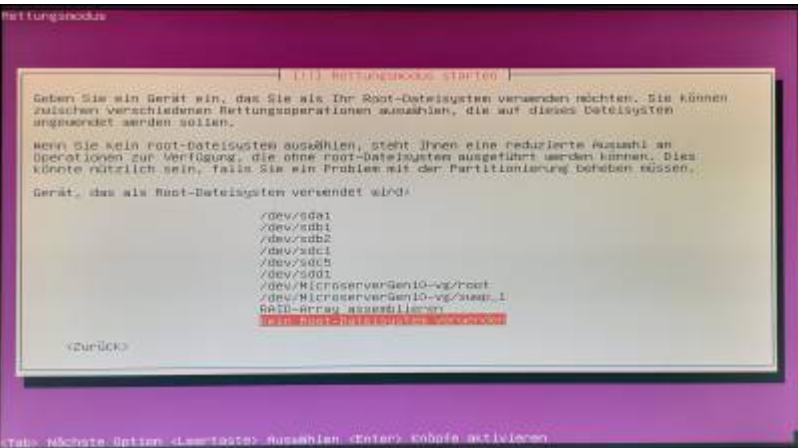
## Zugriff auf das korruptierte System

### 5. Rettungsmodus & Shell

Nach dem Bootvorgang vom USB-Stick gelangen Sie in den Installationsprozess. Führen Sie diesen bis zum erkennen der Harddisk durch und brechen Sie an dieser Stelle den Installationsprozess ab indem Sie auf **zurück** klicken.

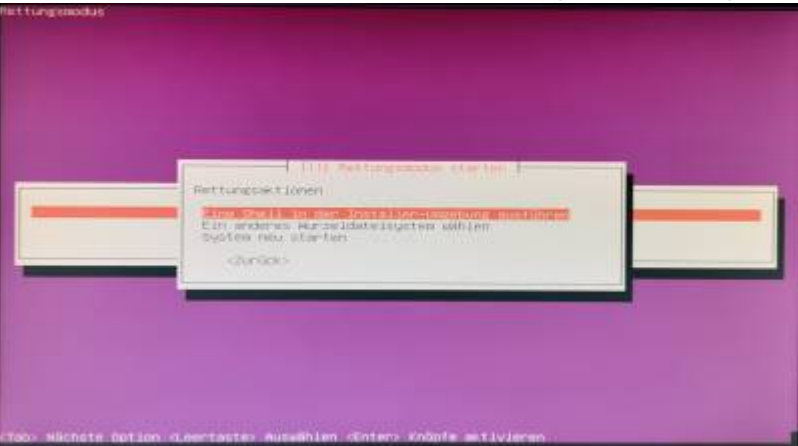


Folgendes Menu sollten Sie nun vor sich haben. Wählen Sie **Rescuemodus** starten .



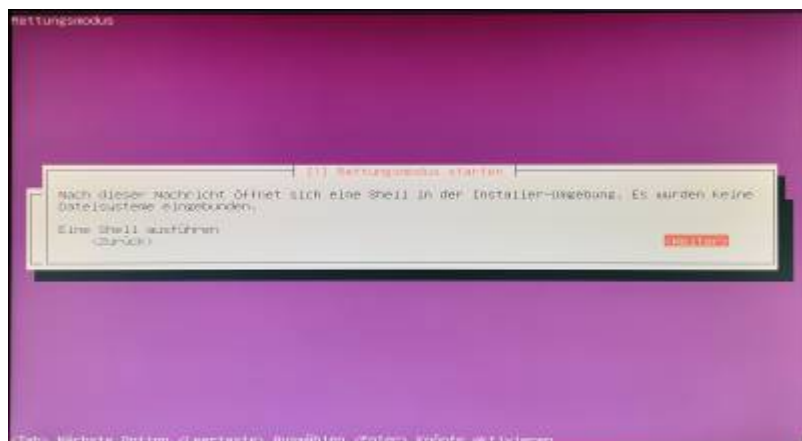
In den meisten Fällen ist nicht klar welches Laufwerk, welche Bezeichnung (Name: /dev/sdx) jede Harddisk erhält. Dadurch ist es notwendig das Menu **Kein Root-Dateisystem verwenden** auszuwählen.

Nur mit der Shell können wir auf das zu reparierende System zugreifen.





Wählen Sie hier **Eine Shell ausführen**.



Sie sollten nun am unteren Rand eine Shell angezeigt bekommen. Hier werden wir nun alle notwendigen Aktionen ausführen.

## 6. Laufwerke mounten

Als Erstes wollen wir feststellen welche Hardware bzw Laufwerke erkannt wurden. Folgender Befehl zeigt uns dies an:

```
1. fdisk -l | more
```

Der Zusatz **more** lässt die Ausgabe seitenweise anzeigen. Mit der Enter Taste wird die Ausgabe fortgesetzt.

```
Disk /dev/sdc: 465.8 GiB, 500107862016 bytes, 976773168 sectors
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 4096 bytes
I/O size (minimum/optimal): 4096 bytes / 4096 bytes
Disklabel type: dos
Disk identifier: 0x98cd3346

Device      Boot  Start        End  Sectors  Size Id Type
/dev/sdc1   *           2048    1499135    1497088   731M 83 Linux
/dev/sdc2             1501182  976771071  975269890  465G  5 Extended
/dev/sdc5             1501184  976771071  975269888  465G 8e Linux LVM

Partition 2 does not start on physical sector boundary.

Disk /dev/sdd: 1.9 GiB, 1992294400 bytes, 3891200 sectors
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 512 bytes
I/O size (minimum/optimal): 512 bytes / 512 bytes
Disklabel type: dos
Disk identifier: 0x220d7e48

Device      Boot  Start        End  Sectors  Size Id Type
/dev/sdd1   *           2048  3891199  3889152    1.9G  c W95 FAT32 (LBA)

Disk /dev/mapper/MicroserverGen10--vg-root: 464.1 GiB, 498274926592 bytes, 973193216 sectors
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 4096 bytes
I/O size (minimum/optimal): 4096 bytes / 4096 bytes

Disk /dev/mapper/MicroserverGen10--vg-swap_1: 976 MiB, 1023410176 bytes, 1998848 sectors
Units: sectors of 1 * 512 = 512 bytes
Sector size (logical/physical): 512 bytes / 4096 bytes
I/O size (minimum/optimal): 4096 bytes / 4096 bytes
# fdisk -l | more
```



Das zu reparierende Laufwerk muss erst gemountet werden.

```
1. mkdir /mnt/replw
2. mount /dev/sdb[x] /mnt/replw //x = index des Laufwerks
```

From:

<https://jmz-elektronik.ch/dokuwiki/> - Bücher & Dokumente

Permanent link:

<https://jmz-elektronik.ch/dokuwiki/doku.php?id=start:linux:ubuntu:notfaelle:zugriffdurchbootusb&rev=1582500691>

Last update: 2020/02/24 00:31

