

# Inhaltsverzeichnis

<b>.NET-Framework Grundlagen</b> .....	1
<b>Einführung</b> .....	1
<i>Kurzübersicht</i> .....	1
<i>Ihr Nutzen</i> .....	1
<i>Zielpublikum</i> .....	1
<i>Voraussetzungen</i> .....	1
<b>Repetition wesendlicher Sprachelemente</b> .....	1
<i>Worum geht es?</i> .....	1
<i>Objektorientierung</i> .....	1
<i>Datentypen und Speicher</i> .....	1
<i>Ablaufsteuerung</i> .....	1
<i>Was Klassen alles können</i> .....	1
<i>Fehlerbehandlung</i> .....	1
<b>Komponenten und Assemblies</b> .....	2
<i>Worum geht es=</i> .....	2
<i>Was lernen Sie in diesem Kapitel?</i> .....	2
<i>Was ist eine Komponenten</i> .....	2
<i>Was ist ein Assembly?</i> .....	2
<i>Assembly Metadaten (Manifest)</i> .....	2
<i>Typen Metadaten</i> .....	2
<i>IL Code</i> .....	2
<i>Ressourcen</i> .....	2
<i>Konfiguration eines Assemblies</i> .....	2
<i>Arten von Assemblies</i> .....	2
<i>Private Assembly</i> .....	2
<i>Shared Assembly</i> .....	2
<i>Verteilen und Installieren von Assemblies</i> .....	2
<i>Zusammenfassung</i> .....	2
<i>Übungen</i> .....	3
<i>Kontrollfragen</i> .....	3
<b>Effektive-Programmierung</b> .....	3
<i>Worum geht es?</i> .....	3
<i>Was lernen Sie in diesem Kapitel?</i> .....	3
<i>Die StirngBuilder Klasse</i> .....	3
<i>Gruppieren von Objekten</i> .....	3
<i>Was ist eine Collection?</i> .....	3
<i>Wie funktioniert eine Collection?</i> .....	3
<i>Ein variables Array</i> .....	3
<i>Queue</i> .....	3
<i>Stack</i> .....	3
<i>Hashtable</i> .....	3
<i>Weitere Collections</i> .....	3
<i>Zusammenfassung</i> .....	3
<i>Übungen</i> .....	4
<i>Kontrollfragen</i> .....	4
<b>Generics</b> .....	4
<i>Worum geht es?</i> .....	4
<i>Was lernen Sie in diesem Kapitel?</i> .....	4

<b>Generics</b> .....	4
<b>Constrains</b> .....	4
<b>Generische Methoden</b> .....	4
<b>Generische Datentypen</b> .....	4
<b>Anwendung generischer Typen</b> .....	4
<b>Listen</b> .....	4
<b>Dictionaries</b> .....	4
<b>SortedSet&lt;T&gt; (ab .NET 4)</b> .....	4
<b>Sortierung von Collections</b> .....	4
<b>Kovarianz und Kontravarianz</b> .....	4
<b>Iteration mit Yield</b> .....	5
<b>Zusammenfassung</b> .....	5
<b>Übungen</b> .....	5
<b>Attribute</b> .....	5
<b>Worum geht es?</b> .....	5
<b>Was lernen Sie in diesem Kapitel?</b> .....	5
<b>Einführung</b> .....	5
<b>Definition eigener Attribute</b> .....	5
<b>Auslesen von Attributen</b> .....	5
<b>Parameter von Attributen</b> .....	5
<b>Parametertypen</b> .....	5
<b>Das AttributeUsage-Attribut</b> .....	5
<b>Zusammenfassung</b> .....	5
<b>Übungen Attribute</b> .....	5
<b>Kontrollfragen</b> .....	5
<b>Delegates und Ereignisse</b> .....	6
<b>Worum geht es?</b> .....	6
<b>Was lernen Sie in diesem Kapitel?</b> .....	6
<b>Verwendung von Delegates</b> .....	6
<b>Multicast Delegates</b> .....	6
<b>Ereignisprogrammierung</b> .....	6
<b>Events</b> .....	6
<b>Anonyme Methoden</b> .....	6
<b>Zusammenfassung</b> .....	6
<b>Übung Delegates</b> .....	6
<b>Kontrollfragen</b> .....	6
<b>Laguage Integrated Query (LINQ)</b> .....	6
<b>Worum geht es?</b> .....	6
<b>Was lernen Sie in diesem Kapitel</b> .....	6
<b>Einführung</b> .....	6
<b>LINQ - Die Architektur</b> .....	7
<b>Erweiterungen der Programmiersprache</b> .....	7
Extension Methods .....	7
Objektinitialisierer .....	7
Lambda Expression .....	7
Query Syntax .....	7
Unspezifizierter Datentypen .....	7
Anonyme Datentypen .....	7
Partielle Methoden .....	7
<b>LINQ to Objects</b> .....	7

<b>LINQ-Operatoren</b> .....	7
Auswählen mit select .....	7
Filteroperatoren .....	7
Sortieren und Reversieren .....	7
Aggregatfunktionen .....	7
Weitere LINQ-Operatoren .....	7
<b>Zusammenfassung</b> .....	7
<b>Übung LINQ</b> .....	7
<b>Interoperabilität mit unverwaltetem Code</b> .....	8
<b>Worum geht es?</b> .....	8
<b>Was lernen Sie in diesem Kapitel?</b> .....	8
<b>Einführung</b> .....	8
<b>P/Invoke</b> .....	8
Marshaling .....	8
<b>Verwendung von Pointern (nur C#)</b> .....	8
Eine Version ohne Pointer .....	8
Windows Callbacks .....	8
<b>COM und .NET</b> .....	8
Verwenden von COM-Objekten .....	8
<b>COM-Objekten verwenden .NET</b> .....	8
<b>Zusammenfassung</b> .....	8
<b>Kontrollfragen</b> .....	8
<b>Speicherbereinigung</b> .....	8
<b>Worum geht es?</b> .....	9
<b>Was lernen Sie in diesem Kapitel?</b> .....	9
<b>Speicheranforderung</b> .....	9
<b>Der Müllsammler</b> .....	9
<b>Finalize</b> .....	9
<b>Das IDisposable Pattern</b> .....	9
<b>Zusammenfassung</b> .....	9
<b>Übungen</b> .....	9
<b>Kontrollfragen</b> .....	9
<b>Serialisierung</b> .....	9
<b>Worum geht es?</b> .....	9
<b>Was lernen Sie in diesem Kapitel?</b> .....	9
<b>Wie funktionieren's?</b> .....	9
<b>Serialisierbare Objekte</b> .....	9
<b>Custom Serialization</b> .....	9
<b>Formatter</b> .....	10
<b>Streams</b> .....	10
<b>XML-Serialisierung</b> .....	10
<b>Zusammenfassung</b> .....	10
<b>Übungen</b> .....	10
<b>Kontrollefragen</b> .....	10
<b>Ein- und Ausgabe</b> .....	10
<b>Worum geht es?</b> .....	10
<b>was lernen Sie in diesem Kapitel?</b> .....	10
<b>Klassen für Dateien und Verzeichnisse</b> .....	10
<b>vvv</b> .....	10



# **.NET-Framework Grundlagen**

Dieses Dokument befindet sich noch in der Bearbeitung und wird laufend ergänzt.

## **Einführung**

### **Kurzübersicht**

### **Ihr Nutzen**

### **Zielpublikum**

### **Voraussetzungen**

## **Repetition wesendlicher Sprachelemente**

### **Worum geht es?**

### **Objektorientierung**

### **Datentypen und Speicher**

### **Ablaufsteuerung**

### **Was Klassen alles können**

### **Fehlerbehandlung**

# **Komponenten und Assemblies**

**Worum geht es=**

**Was lernen Sie in diesem Kapitel?**

**Was ist eine Komponenten**

**Was ist ein Assembly?**

**Assembly Metadaten (Manifest)**

**Typen Metadaten**

**IL Code**

**Ressourcen**

**Konfiguration eines Assemblies**

**Arten von Assemblies**

**Private Assembly**

**Shared Assembly**

**Verteilen und Installieren von Assemblies**

**Zusammenfassung**

# Übungen

## Kontrollfragen

# Effektive-Programmierung

## Worum geht es?

## Was lernen Sie in diesem Kapitel?

## Die StringBuilder Klasse

## Gruppieren von Objekten

## Was ist eine Collection?

## Wie funktioniert eine Collection?

## Ein variables Array

## Queue

## Stack

## Hashtable

## Weitere Collections

## Zusammenfassung

# Übungen

## Kontrollfragen

# Generics

## Worum geht es?

## Was lernen Sie in diesem Kapitel?

### Generics

### Constrains

### Generische Methoden

### Generische Datentypen

### Anwendung generischer Typen

### Listen

### Dictionaries

### SortedSet<T> (ab .NET 4)

### Sortierung von Collections

### Kovarianz und Kontravarianz

## **Iteration mit Yield**

## **Zusammenfassung**

## **Übungen**

# **Attribute**

## **Worum geht es?**

## **Was lernen Sie in diesem Kapitel?**

## **Einführung**

## **Definition eigener Attribute**

## **Auslesen von Attributen**

## **Parameter von Attributen**

## **Parametertypen**

## **Das AttributeUsage-Attribut**

## **Zusammenfassung**

## **Übungen Attribute**

## **Kontrollfragen**

# **Delegates und Ereignisse**

**Worum geht es?**

**Was lernen Sie in diesem Kapitel?**

**Verwendung von Delegates**

**Multicast Delegates**

**Ereignisprogrammierung**

**Events**

**Anonyme Methoden**

**Zusammenfassung**

**Übung Delegates**

**Kontrollfragen**

## **Language Integrated Query (LINQ)**

**Worum geht es?**

**Was lernen Sie in diesem Kapitel**

**Einführung**

# **LINQ - Die Architektur**

## **Erweiterungen der Programmiersprache**

**Extension Methods**

**Objektinitialisierer**

**Lambda Expression**

**Query Syntax**

**Unspezifizierter Datentypen**

**Anonyme Datentypen**

**Partielle Methoden**

## **LINQ to Objects**

## **LINQ-Operatoren**

**Auswählen mit select**

**Filteroperatoren**

**Sortieren und Reversieren**

**Aggregatfunktionen**

**Weitere LINQ-Operatoren**

## **Zusammenfassung**

## **Übung LINQ**

# **Interoperabilität mit unverwaltetem Code**

**Worum geht es?**

**Was lernen Sie in diesem Kapitel?**

**Einführung**

**P/Invoke**

**Marshaling**

**Verwendung von Pointern (nur C#)**

**Eine Version ohne Pointer**

**Windows Callbacks**

**COM und .NET**

**Verwenden von COM-Objekten**

**COM-Objekten verwenden .NET**

**Zusammenfassung**

**Kontrollfragen**

**Speicherbereinigung**

**Worum geht es?**

**Was lernen Sie in diesem Kapitel?**

**Speicheranforderung**

**Der Müllsammler**

**Finalize**

**Das IDisposable Pattern**

**Zusammenfassung**

**Übungen**

**Kontrollfragen**

**Serialisierung**

**Worum geht es?**

**Was lernen Sie in diesem Kapitel?**

**Wie funktionier's?**

**Serialisierbare Objekte**

**Custom Serialization**

## **Formatter**

## **Streams**

## **XML-Serialisierung**

## **Zusammenfassung**

## **Übungen**

## **Kontrollefragen**

## **Ein- und Ausgabe**

## **Worum geht es?**

## **was lernen Sie in diesem Kapitel?**

## **Klassen für Dateien und Verzeichnisse**

## **vvv**

From: <https://jmz-elektronik.ch/dokuwiki/> - Bücher & Dokumente

Permanent link: <https://jmz-elektronik.ch/dokuwiki/doku.php?id=start:visualstudio2017:programmieren:dotnetgrundlagen&rev=1536250187>

Last update: 2018/09/06 18:09

