

# Inhaltsverzeichnis

- .NET-Framework Grundlagen** ..... 1
- Einführung** ..... 1
  - Kurzübersicht* ..... 1
  - Ihr Nutzen* ..... 1
  - Zielpublikum* ..... 1
  - Voraussetzungen* ..... 1
- Repetition wesendlicher Sprachelemente** ..... 1
  - Worum geht es?* ..... 1
  - Objektorientierung* ..... 1
  - Datentypen und Speicher* ..... 1
  - Ablaufsteuerung* ..... 1
  - Was Klassen alles können* ..... 1
  - Fehlerbehandlung* ..... 1
- Komponenten und Assemblies** ..... 2
  - Worum geht es=* ..... 2
  - Was lernen Sie in diesem Kapitel?* ..... 2
  - Was ist eine Komponenten* ..... 2
  - Was ist ein Assembly?* ..... 2
  - Assembly Metadaten (Manifest)* ..... 2
  - Typen Metadaten* ..... 2
  - IL Code* ..... 2
  - Ressourcen* ..... 2
  - Konfiguration eines Assemblies* ..... 2
  - Arten von Assemblies* ..... 2
  - Private Assembly* ..... 2
  - Shared Assembly* ..... 2
  - Verteilen und Installieren von Assemblies* ..... 2
  - Zusammenfassung* ..... 2
  - Übungen* ..... 3
  - Kontrollfragen* ..... 3
- Effektive-Programmierung** ..... 3
  - Worum geht es?* ..... 3
  - Was lernen Sie in diesem Kapitel?* ..... 3
  - Die StirngBuilder Klasse* ..... 3
  - Gruppieren von Objekten* ..... 3
  - Was ist eine Collection?* ..... 3
  - Wie funktioniert eine Collection?* ..... 3
  - Ein variables Array* ..... 3
  - Queue* ..... 3
  - Stack* ..... 3
  - Hashtable* ..... 3
  - Weitere Collections* ..... 3
  - Zusammenfassung* ..... 3
  - Übungen* ..... 4
  - Kontrollfragen* ..... 4
- Generics** ..... 4
  - Worum geht es?* ..... 4
  - Was lernen Sie in diesem Kapitel?* ..... 4

<b>Generics</b>	4
<b>Constrains</b>	4
<b>Generische Methoden</b>	4
<b>Generische Datentypen</b>	4
<b>Anwendung generischer Typen</b>	4
<b>Listen</b>	4
<b>Dictionaries</b>	4
<b>SortedSet&lt;T&gt; (ab .NET 4)</b>	4
<b>Sortierung von Collections</b>	4
<b>Kovarianz und Kontravarianz</b>	4
<b>Iteration mit Yield</b>	5
<b>Zusammenfassung</b>	5
<b>Übungen</b>	5
<b>Attribute</b>	5
<b>Worum geht es?</b>	5
<b>Was lernen Sie in diesem Kapitel?</b>	5
<b>Einführung</b>	5
<b>Definition eigener Attribute</b>	5
<b>Auslesen von Attributen</b>	5
<b>Parameter von Attributen</b>	5
<b>Parametertypen</b>	5
<b>Das AttributeUsage-Attribut</b>	5
<b>Zusammenfassung</b>	5
<b>Übungen Attribute</b>	5
<b>Kontrollfragen</b>	5
<b>Delegates und Ereignisse</b>	6
<b>Worum geht es?</b>	6
<b>Was lernen Sie in diesem Kapitel?</b>	6
<b>Verwendung von Delegates</b>	6
<b>Multicast Delegates</b>	6
<b>Ereignisprogrammierung</b>	6
<b>Events</b>	6
<b>Anonyme Methoden</b>	6
<b>Zusammenfassung</b>	6
<b>Übung Delegates</b>	6
<b>Kontrollfragen</b>	6
<b>Laguage Integrated Query (LINQ)</b>	6
<b>Worum geht es?</b>	6
<b>Was lernen Sie in diesem Kapitel</b>	6
<b>Einführung</b>	6
<b>LINQ - Die Architektur</b>	7
<b>Erweiterungen der Programmiersprache</b>	7
Extension Methods	7
<b>Objektinitialisierer</b>	7
Lambda Expression	7
Query Syntax	7
Unspezifizierter Datentypen	7
Anonyme Datentypen	7
Partielle Methoden	7
<b>LINQ to Objects</b>	7

- LINQ-Operatoren** ..... 7
- Auswählen mit select** ..... 7
- Filteroperatoren** ..... 7
- Sortieren und Reversieren** ..... 7
- Aggregatfunktionen** ..... 7
- Weitere LINQ-Operatoren** ..... 7
- Zusammenfassung** ..... 8
- Übung LINQ** ..... 8
- Interoperabilität mit unverwaltetem Code** ..... 8
- Worum geht es?** ..... 8
- Was lernen Sie in diesem Kapitel?** ..... 8
- Einführung** ..... 8
- P/Invoke** ..... 8
- Marshaling** ..... 8
- Verwendung von Pointern (nur C#)** ..... 8
- Eine Version ohne Pointer** ..... 8
- Windows Callbacks** ..... 8
- COM und .NET** ..... 8
- Verwenden von COM-Objekten** ..... 8
- COM-Objekten verwenden .NET** ..... 8
- Zusammenfassung** ..... 8
- Kontrollfragen** ..... 9
- Speicherbereinigung** ..... 9
- Worum geht es?** ..... 9
- Was lernen Sie in diesem Kapitel?** ..... 9
- Speicheranforderung** ..... 9
- Der Müllsammler** ..... 9
- Finalize** ..... 9
- Das IDisposable Pattern** ..... 9
- Zusammenfassung** ..... 9
- Übungen** ..... 9
- Kontrollfragen** ..... 9
- Serialisierung** ..... 9
- Worum geht es?** ..... 9
- Was lernen Sie in diesem Kapitel?** ..... 9
- Wie funktionieren's?** ..... 9
- Serialisierbare Objekte** ..... 10
- Custom Serialization** ..... 10
- Formatter** ..... 10
- Streams** ..... 10
- XML-Serialisierung** ..... 10
- Zusammenfassung** ..... 10
- Übungen** ..... 10
- Kontrollefragen** ..... 10
- Ein- und Ausgabe** ..... 10
- Worum geht es?** ..... 10
- was lernen Sie in diesem Kapitel?** ..... 10
- Klassen für Dateien und Verzeichnisse** ..... 10
- vvv** ..... 10



# **.NET-Framework Grundlagen**

Dieses Dokument befindet sich noch in der Bearbeitung und wird laufend ergänzt.

## **Einführung**

### **Kurzübersicht**

### **Ihr Nutzen**

### **Zielpublikum**

### **Voraussetzungen**

## **Repetition wesendlicher Sprachelemente**

### **Worum geht es?**

### **Objektorientierung**

### **Datentypen und Speicher**

### **Ablaufsteuerung**

### **Was Klassen alles können**

### **Fehlerbehandlung**

# **Komponenten und Assemblies**

**Worum geht es=**

**Was lernen Sie in diesem Kapitel?**

**Was ist eine Komponenten**

**Was ist ein Assembly?**

**Assembly Metadaten (Manifest)**

**Typen Metadaten**

**IL Code**

**Ressourcen**

**Konfiguration eines Assemblies**

**Arten von Assemblies**

**Private Assembly**

**Shared Assembly**

**Verteilen und Installieren von Assemblies**

**Zusammenfassung**

# Übungen

## Kontrollfragen

# Effektive-Programmierung

## Worum geht es?

## Was lernen Sie in diesem Kapitel?

## Die StringBuilder Klasse

## Gruppieren von Objekten

## Was ist eine Collection?

## Wie funktioniert eine Collection?

## Ein variables Array

## Queue

## Stack

## Hashtable

## Weitere Collections

## Zusammenfassung

# Übungen

## Kontrollfragen

# Generics

## Worum geht es?

## Was lernen Sie in diesem Kapitel?

### Generics

### Constrains

### Generische Methoden

### Generische Datentypen

### Anwendung generischer Typen

### Listen

### Dictionaries

### SortedSet<T> (ab .NET 4)

### Sortierung von Collections

### Kovarianz und Kontravarianz

## **Iteration mit Yield**

## **Zusammenfassung**

## **Übungen**

# **Attribute**

## **Worum geht es?**

## **Was lernen Sie in diesem Kapitel?**

## **Einführung**

## **Definition eigener Attribute**

## **Auslesen von Attributen**

## **Parameter von Attributen**

## **Parametertypen**

## **Das AttributeUsage-Attribut**

## **Zusammenfassung**

## **Übungen Attribute**

## **Kontrollfragen**

# **Delegates und Ereignisse**

**Worum geht es?**

**Was lernen Sie in diesem Kapitel?**

**Verwendung von Delegates**

**Multicast Delegates**

**Ereignisprogrammierung**

**Events**

**Anonyme Methoden**

**Zusammenfassung**

**Übung Delegates**

**Kontrollfragen**

## **Language Integrated Query (LINQ)**

**Worum geht es?**

**Was lernen Sie in diesem Kapitel**

**Einführung**

# **LINQ - Die Architektur**

## **Erweiterungen der Programmiersprache**

**Extension Methods**

**Objektinitialisierer**

**Lambda Expression**

**Query Syntax**

**Unspezifizierter Datentypen**

**Anonyme Datentypen**

**Partielle Methoden**

**LINQ to Objects**

**LINQ-Operatoren**

**Auswählen mit select**

**Filteroperatoren**

**Sortieren und Reversieren**

**Aggregatfunktionen**

**Weitere LINQ-Operatoren**

## **Zusammenfassung**

### **Übung LINQ**

# **Interoperabilität mit unverwaltetem Code**

## **Worum geht es?**

## **Was lernen Sie in diesem Kapitel?**

### **Einführung**

### **P/Invoke**

### **Marshaling**

### **Verwendung von Pointern (nur C#)**

### **Eine Version ohne Pointer**

### **Windows Callbacks**

### **COM und .NET**

### **Verwenden von COM-Objekten**

### **COM-Objekten verwenden .NET**

## **Zusammenfassung**

## **Kontrollfragen**

# **Speicherbereinigung**

**Worum geht es?**

**Was lernen Sie in diesem Kapitel?**

**Speicheranforderung**

**Der Müllsammler**

**Finalize**

**Das IDisposable Pattern**

**Zusammenfassung**

**Übungen**

**Kontrollfragen**

# **Serialisierung**

**Worum geht es?**

**Was lernen Sie in diesem Kapitel?**

**Wie funktionier's?**

# Serialisierbare Objekte

## Custom Serialization

## Formatter

## Streams

## XML-Serialisierung

## Zusammenfassung

## Übungen

## Kontrollefragen

# Ein- und Ausgabe

## Worum geht es?

## was lernen Sie in diesem Kapitel?

## Klassen für Dateien und Verzeichnisse

## VVV

From: <https://jmz-elektronik.ch/dokuwiki/> - Bücher & Dokumente

Permanent link: <https://jmz-elektronik.ch/dokuwiki/doku.php?id=start:visualstudio2017:programmieren:dotnetgrundlagen&rev=1536250024>

Last update: 2018/09/06 18:07

