Inhaltsverzeichnis

FlowCharts 1
Grundelemente 1
Flowchart erstellen 1
Knoten und Formen 1
Knoten mit einem Style versehen 3
Verbinder erstellen 4
Substitutions-Grafik erstellen 4
Beispiel: Flow-Diagramm 4
Beispiel: Sequenz-Diagram 5
Beispiel: GANTT-Diagramm 5

Nicht alle Web-Browser zeigen die Flowchart-Grafik korrekt an. Verwenden alternativ den Google-Chrome Web-Browser.

FlowCharts

Flowcharts basiert auf mermaid [1] Code und wurde für DokuWiki von Jakob Schwichtenberg mail@jakobschwichtenberg.com zur Verfügung gestellt. Flowcharts kann mit dem Online-Editor [2] ausprobiert werden. Das DokuWiki Plugin [3] können Sie auf der DokuWiki-Seite [4] downloaden.

Grundelemente

Flowchart erstellen

Jeder Flowchart-Code muss im DokuWiki-Dokummentes innerhalb den Tags **<flow>** und **</flow>** stehen. Das Schlüsselwort **graph xx** leitet ein neues Flussdiagramm ein. Der Parameter „xx“ definiert die Zeichnungsrichtung.

Grafik	Code	Beschreibung

graph TD; A-->B	example.txt
	`graph TD;`
	`A-->B;`
		graph TD [5] zeichnet von oben nach unten.

graph TB; A-->B	example.txt
	`graph TB;`
	`A-->B;`
		graph TB [6] zeichnet von oben nach unten. Wie graph TD.

graph BT; A-->B	example.txt
	`graph BT;`
	`A-->B;`
		graph BT [7] zeichnet von unten nach oben.

graph RL; A-->B	example.txt
	`graph RL;`
	`A-->B;`
		graph RL [8] zeichnet von rechts nach links.

graph LR; A-->B	example.txt
	`graph LR;`
	`A-->B;`
		graph LR [9] zeichnet von links nach rechts.

Knoten und Formen

Nach dem Schlüsselwort **graph** wird eine eindeutige Knoten-ID erwartet. Als Konten-ID kann jedes ASCI-Zeichen benutzt werden. Jede Knoten-ID wird standardmässig als Rechteck mit den Standard-Farben gezeichnet. Nach der Koten-ID kann ein Formatierungszeichenfolge angegeben werden die die Form des Knoten bestimmt. Folgende Zeichenfolgen sind möglich:

- [] Rechteckige Form.
- >] Rechteck mit einer*Einbuchtung*.
- () Rechteckige Form mit runden Ecken.
- {} Raute Form.

Nach einer Formatierungszeichenfolge muss zwingen eine Zeichenfolge[10)] als Text in der Form angegeben werden. Die Knoten-ID wird nicht mehr dargestellt. Die Knoten-ID ist für die Verknüpfungen der Formen notwendig.

Folgender Beispielcode zeigt wie die Formen erzeugt werden können.

Zeilenweise Code Beschreibung

1. Es wird ein Flowchart mit der Zeichungsrichtung links nach rechts eingrichtet.
2. Ein Standard-Rechteck mit der Knoten-ID **A** wird erstellt und angezeigt.
3. Ein Standard-Rechteck mit der Knoten-ID **12.345** wird erstellt und angezeigt.
4. Ein Standard-Rechteck mit der Knoten-ID **Hallo** wird erstellt und angezeigt.
5. Ein Standard-Rechteck mit der Knoten-ID **Rechteck=Standard** wird erstellt und angezeigt.
6. Diese Form wird ignoriert da doppelt vorhanden.
7. Bei mehrfach vorhandenen Knoten-IDs wird nur die Letztere dargestellt.
8. Diese Form wird ignoriert da doppelt vorhanden.
9. Es wird ein Rechteck mit der Knoten-ID **AA** dargestellt und der Text '*Hier ist der Text*' eingetragen.
10. Es wird ein Kreis mit der Foram-ID **XX** und dem Text '*Text im Kreis*' dargestellt.
11. Knoten-ID **Z** mit Text '*Eck ab*'.
12. Ein Rechteck mit runden Ecken mit der Knoten-ID **Bla** und dem Text '*runde Ecken*' wird dargestellt.
13. Eine Raute mit der Knoten-ID **Entscheidung** und dem Text '*Viereck?*' wird dargestellt.

Beispielcodes für die Knoten und Formen

Grafik	Code
graph LR A 12.345 Hallo Rechteck=Standard TF TF AA(Runde Ecken); AA[Hier ist der Text] XX((Text im Kreis)) Z>Eck ab] Bla(Runde Ecken) Entscheidung{Viereck?}	1. graph LR 2. A 3. 12.345 4. Hallo 5. Rechteck=Standard 6. TF 7. TF 8. AA(Runde Ecken); 9. AA[Hier ist der Text] 10. XX((Text im Kreis)) 11. Z>Eck ab] 12. Bla(Runde Ecken) 13. Entscheidung{Viereck?}

Knoten mit einem Style versehen

Jede Form kann mit einem Syles versehen werden. Jeder Style wird mit dem Schlüsselwort **style** und der betreffenden Knoten-ID eingeleitet. Anschliessen könnne die Parameter **fill**, **stroke**, **stroke-width**, **stroke-dasharray** eingesetzt werden. Es können auch mehrere Styles eingesetzt werden.

- **fill** ⇒ Hintergrundfarbe.
- **stroke** ⇒ Rahmenfarbe.
- **stroke-width** ⇒ Rahmendicke.
- **stroke-dasharray** ⇒ ein Array von Werten das die Strichfolge bezeichnet. Zum Beispiel wird bei einem Wert von 10,10 ein unterbrochener Strich von 10 Pixel Strich und 10 Pixel ohne Strich dargestellt.

Grafik	Code
graph RL Kreis((Ein Kreis mit Farbe)) style Kreis fill:#ff3300,stroke:#0000ff,stroke-width:6px,stroke-dasharray:10,10 style Form fill:#ccccff,stroke:#08cc08,stroke-width:6px,stroke-dasharray:3,3	1. graph RL 2. Kreis((Ein Kreis mit Farbe)) 3. style Kreis fill:#ff3300,stroke:#0000ff,stroke-width:6px,stroke-dasharray:10,10 4. style Form fill:#ccccff,stroke:#08cc08,stroke-width:6px,stroke-dasharray:3,3
Wird ein Style mit einer nicht existierenden Knoten-ID angegeben so wird ein Standard-Form [11] gezeichnet. Siehe Zeile 4. Der Farbcode ist im HEX-Format anzugeben.	

Verbinder erstellen

Grafik	Code	Grafik	Code	Grafik	Code	Grafik	Code
graph TD A---B	`graph TD A---B`	graph TD A--Text ---B	`graph TD A-- Text ---B`	graph TD A-.-B	`graph TD A-.-B`	graph TD A-. Text .-B	`graph TD A-. Text .-B`
graph TD A-->B	`graph TD A-->B`	graph TD A--Text -->B	`graph TD A-- Text -->B`	graph TD A-.->B	`graph TD A-.->B`	graph TD A-. Text .->B	`graph TD A-. Text .->B`
graph TD A==>B	`graph TD A==>B`	graph TD A==Text ==>B	`graph TD A== Text ==>B`				

Substitutions-Grafik erstellen

Grafik	Code
graph TD D-.->G D== Direct ==>F G-.->F Z-. Set .->B subgraph Sub-M A-->B end subgraph Sub-P X-->Z Y-->Z end	`1. graph TD 2. D-.->G 3. D== Direct ==>F 4. G-.->F 5. Z-. Set .->B 6. subgraph Sub-M 7.  A-->B 8. end 9. subgraph Sub-P 10.  X-->Z 11.  Y-->Z 12. end`

Beispiel: Flow-Diagramm

Hier ein paar Code-Beispiele:

Grafik	Code
graph TD; A-->B; A-->C; B-->D; C-->D;	example.txt graph TD; A-->B; A-->C; B-->D; C-->D;
graph LR; A == text ==> B	example.txt graph LR; A == text ==> B

graph TB; c1-->a2; subgraph one; a1==>a2; end; subgraph two; b1-->b2; end; subgraph three; c1-->c2;end;	example.txt
	graph TB;
	c1-->a2;
	subgraph one;
	a1==>a2;
	end;
	subgraph two;
	b1-->b2;
	end;
	subgraph three;
	c1-->c2;
	end;

graph TD; id1(Start)-->id2(Stop) style id1 fill:#f9f,stroke:#333,stroke-width:4px style id2 fill:#ccf,stroke:#f66,stroke-width:2px,stroke-dasharray: 5, 5	example.txt graph LR; id1(Start)-->id2(Stop) style id1 fill:#f9f,stroke:#333,stroke-width:4px style id2 fill:#ccf,stroke:#f66,stroke-width:2px,stroke-dasharray: 5, 5
graph TD B["Rechteck 1"] B-->C[Rechteck 2] B-->D(Runde Ecken 1); B-->E(Runde Ecken 2); E-->X; C-->Z; D-->X{Entscheidung 1}; X-->Y((Kreis 1)); X-->Z((Kreis 2));	example.txt graph TD B["Rechteck 1"] B-->C[Rechteck 2] B-->D(Runde Ecken 1); B-->E(Runde Ecken 2); E-->X; C-->Z; D-->X{Entscheidung 1}; X-->Y((Kreis 1)); X-->Z((Kreis 2));

Beispiel: Sequenz-Diagram

sequenceDiagram Alice->>John: Hello John, how are you? John-->>Alice: Great!

Beispiel: GANTT-Diagramm

gantt title A Gantt Diagram dateFormat YYYY-MM-DD section Section A task :a1, 2014-01-01, 30d Another task :after a1 , 20d section Another Task in sec :2014-01-12 , 12d another task : 24d

—-

1)
mermaidjs.github.io
2)
mermaid-live-editor
3)
https://www.dokuwiki.org/plugin:flowcharts

4)

https://www.dokuwiki.org/start

5)

TD = Top Down

6)

TB = Top Botton

7)

BT = Botton Top

8)

RL = Right Left

9)

LR = Left Right

10)

Nur ASCI-Zeichen erlaubt!

11)

Rechteck mit Ecken

From:
https://jmz-elektronik.ch/dokuwiki/ - **Bücher & Dokumente**

Permanent link:
https://jmz-elektronik.ch/dokuwiki/doku.php?id=start:dokuwiki:plugins:flowcharts&rev=1534024951

Last update: **2018/08/12 00:02**